

# Eladó Családi ház, 200 m<sup>2</sup>, 484 m<sup>2</sup> telek, XVII. kerület

## 145 000 000 Ft ( ~359 962 € )



|                          |                            |
|--------------------------|----------------------------|
| <b>Adatlap sorszáma:</b> | #173400055                 |
| <b>Építési mód:</b>      | Tégla                      |
| <b>Belső állapot:</b>    | Jó                         |
| <b>Külső állapot:</b>    | Jó                         |
| <b>Építés éve:</b>       | 1998                       |
| <b>Villany:</b>          | Bevezetve (230 - 400 Volt) |
| <b>Víz:</b>              | Víz az épületben           |
| <b>Gáz:</b>              | Vezetékes gáz              |
| <b>Csatorna:</b>         | Közműhálózatba bekötve     |
| <b>Parkolás:</b>         | Udvarban                   |

### Az Ön kapcsolattartója:



#### Gábor Attila

Irodavezető

+36 20 515-8889

gaborattila@marsingatlan.hu

### Egy telken a munkahelyem és az otthonom

Mielőtt tovább keresné házat és munkahelyét ezt az ingatlant feltétlen nézze meg. Minden ember rejtett álma, hogy minnél közelebb lakjon a munkahelyéhez. Ebben az ingatlanban ezt elszeparáltan meg is találja. A ház emeletén egy külön bejáratú lépcsőházon keresztül juthatunk el a 85 m<sup>2</sup>-en kikapáltott 4 szobás lakásba, ahol található a nappali, a fürdőszoba, egy külön WC, a konyha, a hozzá tartozó kamrával, 3 nagy méretű szoba, továbbá egy gardrób. A fűtés módja gázkazán. A jó állapotú faablakokon - az utcafronton - redőnyök vannak. A földszinten található 115 nm-en a meleg konyhás PUB és pizzéria a kiszolgáló egységeivel együtt. A vendéglátó egység beépített bútorai a vételár részét képezik, ugyanakkor a gépek, a mozdítható berendezések, valamint a biliárd asztal külön megállapodás tárgya. A vendéglátó egység működtetéséhez az engedélyek rendelkezésre állnak. Az udvarban 7- 8 autó parkolására van lehetőség, ami teljes egészében térkövezett. A központ közelsége és a korábban létrehozott facebook csoport ad bizonyosságot a hely létjogosultságához.